|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Modificador y Tipo | Métodos | Explicación |
| static <T> boolean | addAll() | Sirve para insertar elementos en una colección cualquiera. |
| static <T> Queue<T> | asLifoQueue() | Retorna una Deque como Queue |
| static <T> int | binarySearch() | Usa la búsqueda binaria para encontrar un elemento en una colección. |
| static <E> Collection<E> | checkedCollection() | Retorna una vista segura dinámica de una collecion. |
| static <E> List<E> | checkedList() | Retorna una vista seguria dinámica de una lista. |
| static <K,V> Map<K,V> | checkedMap() | Retorna una vista segura dinámica de un Map. |
| static <K,V> NavigableMap<K,V> | checkedNavigableMap() | Retorna una vista dinámica segura de un Navigable Set |
| static <E> NavigableSet<E> | checkedNavigableSet() | Retorna una vista segura dinámica de un navigable set |
| static <E> Queue<E> | checkedQueue() | Retorna una vista segura de una queue |
| static <E>Set<E> | checkedSet() | Retorna una vista segura de un set especifico |
| static <K,V> SortedMap<K,V> | checkedSortedMap() | Retorna una vista segura de un sorted map |
| static <E> SortedSet<E> | checkedSortedSet() | Retorna una vista segura de un sorted set |